BRANJE IMENA DATOTEKE

Ime datoteke lahko tudi preberemo s tipkovnice, kar omogoča uporabniku, da sam zapiše ime datoteke, ki jo želi brati/ustvariti.

Primer: Program, ki izpise število besed v tekstovni datoteki

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <cstdio>

#include <cstring>

using namespace std;

void ustvari()

{

ofstream data("tekst.txt",ios::app);

data<<"string je \n krneki\t ojoj";

data.close();

}

int main()

{

ustvari();

ifstream data;

char ch;

int zastavice=1; //branje znaka

int count=0; //števec besed

char imed[20]; //za C++ string, uporabi funkcijo c\_str() pri metodi open()

cout<<"Vpisi ime datoteke\n";

cin>>imed; //branje imena datoteke - brez presledkov v imenu!!

data.open(imed);

if (data.is\_open()) //preverjanje ali datoteka obstaja

{

cout<<"beremo";

while(data>>noskipws>>ch)

{

cout<<ch;

switch(ch)

{

case ' ': //če je presledek

case '\t': //ali tabulator

case '\n': //ali nova vrstica

zastavice++;

break;

default:

if (zastavice)

{

zastavice=0;

count++;

}}}

data.close();

cout<<"Datoteka "<<imed<<" vsebuje "<<count<<" besed.";

}

else

cout<<"Ne morem odpreti datoteke "<<imed;

return 0;

}

Komentar1:

Če ime datoteke beremo s tipkovnice, potem v metodi open() ni narekovajev pri imenu:

data.open(**"**tekst.txt**"**);

data.open(imed);

Komentar2:

Zastavica je spremenljivka, ki preverja kakšen je prebrani znak in je na začetku enaka 1. Če se prebere znak različen od presledka, tabulatorja ali nove vrstice oz. je znak v besedi, se zastavica postavi na nič in se število besed poveča (count++). Za vsak naslednji prebrani znak v besedi je zastavica enaka 0 in se število besed ne poveča.

Ko je prebran presledek, tabulator ali nova vrstica se zastavica postavi na 1, ker se pri branju naslednjega znaka iz nove besede spet ta vrednost ( v default-u) preverja - ker je 1, se postavi na 0 in poveča števec besed.